

FSX en IvAp v2 in een netwerk op 2 PC's.

Waarom? Een forse besparing op je MASTER PC en gewoon leuk! Versie 3.2

Er zat een storende fout op pagina 3 punt 9! De 16 (van de vorige versie 3.1) moest worden gewijzigd in 24!

1. Uitgangspunten.

De PC waarop FSX plus MTL draait noemen we consequent de MASTER.

De PC waarop IvAp v2 en Teamspeak draaien noemen we consequent de SLAVE.

SDK en IVAP v2 (198-b2138.exe) moeten opnieuw worden geïnstalleerd.

2. Vooraf.

2.1 IP-adressen.

Eerst moeten de IP-adressen van de MASTER en de SLAVE worden vastgesteld.

Ga via "Alle Programma's" naar Bureau-accessoires en open de "Opdrachtprompt". Nu verschijnt de Dos-box. Type "Ipconfig /all" en zoek het adres achter "IPv4-adres". Doe dit op beide computers en noteer het IP-adres in het thuisnetwerk.

In dit voorbeeld: IP-adres **192.168.1.5** bij mij voor de MASTER; Vervang dit adres (**192.168.1.5** dus) in de simconnect.xml onder punt 5 en in de simconnect.cfg onder 7 in uw **eigen IP-adres**.

IP-adres **192.168.1.4** bij mij voor de SLAVE.

Soms is er sprake van steeds wisselende IP adres. Kies voor vaste IP-adressen. Elders op mijn site (www.hweistra.nl) is daar een handleiding voor.

2.2. Verwijder basisprogrammas om deze opnieuw te installeren.

Verwijder IVAP v2 voor FSX, zowel op de MASTER als de SLAVE;

Verwijder Microsoft Flight Simulator SDK.

3. Installatie SDK.

Dit programma biedt de mogelijkheid van "Simconnect". Je hebt dus geen WideFS nodig voor **deze** koppeling. Wel vergt de installatie wat extra werk. Doe dit stapsgewijs en veiligheidshalve conform het hierna vermelde.

Eerst de MASTER:

- Installeer Microsoft SDK via DVD 1 van FSX Gold;
- Sluit de PC af en restart de PC (reboot);
- Download sdk.msi (= service pack 2 van SDK) van de site van Microsoft (of van www.fsinsider.com) en installeer dit service pack;
- Sluit de PC af en restart de PC (reboot);

Nu op de SLAVE SDK installeren:

- Installeer Microsoft SDK via DVD 1 van FSX Gold;
- Sluit de PC af en restart de PC (reboot);
- Download sdk.msi (= service pack 2 van SDK) van de site van Microsoft (of van www.fsinsider.com) en installeer dit service pack;
- Sluit de PC af en restart de PC (reboot);

4. Enkele mappen (folders) deelbaar maken.

Maak de volgende mappen op de MASTER **deelbaar** zodat deze binnen het thuisnetwerk toegankelijk zijn.

- FSX map: in mijn geval: F:\Microsoft Flight Simulator X
- C:\Users\[username, in mijn geval:Harmen]\AppData\Roaming\Microsoft\FSX
- C:\Users\[username: in mijn geval: Harmen]\Documents\Flight Simulator X Files
(Rechtsklikken op de map, ga naar eigenschappen, kies DELEN (eerst op de TAB, daarna op het commando op deze pagina), selecteer degene met wie u wilt delen door op het driehoekig pijltje naar beneden te klikken en op "iedereen" te klikken en te kiezen voor "Lezen/schrijven". Daarna weer onderaan op delen klikken en af wachten. Kan even duren. Daarna "Gereed" en "Afsluiten".

Op de SLAVE: c:\program files\ivao\ivap v2 (ben ik niet zeker van, maar veiligheidshalve wel gedaan).

5. Start configureren Simconnect.

5.1 Plaats van de simconnect.xml, simconnect.ini en simconnect.cfg.

Op zowel de MASTER als de SLAVE vind je in de SDK map (C:\program files\microsoft games\microsoft flight simulator X SDK\sdk\core Utilities Kit\SimConnect SDK\config) de volgende bestanden:

SimConnect.xml, Simconnect.cfg en SimConnect.ini.

Kopieer op de MASTER de .xml en de .ini in de onderstaande mappen:

- 1) C:\Users\[username]\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\SimConnect.xml
- 2) C:\Users\[username]\Documents\Flight Simulator X files\SimConnect.ini

Kopieer op de SLAVE de .cfg in de onderstaande mappen:

- 1) C:\users\[username]\Mijn Documenten
- 2) C:\program files\IVAO\Ivap v2

In feite in alle mappen die gebruikt worden binnen het thuisnetwerk.

5.2. *Pas simconnect.xml aan op de MASTER.*

Uw eigen IP-adres van de MASTER moet worden ingevuld in het onderstaande script.

Zorg dat de inhoud van de simconnect.xml exact conform onderstaande is en sla dit op in

C:\Users\[username]\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\SimConnect.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="Windows-1252"?>

<SimBase.Document Type="SimConnect" version="1,0">
  <Descr>SimConnect Server Configuration</Descr>
  <Filename>SimConnect.xml</Filename>
  <Disabled>False</Disabled>

  <!-- Example Global (remote) IPv4 Server Configuration-->
  <SimConnect.Comm>
    <Disabled>>false</Disabled>
    <Protocol>IPv4</Protocol>
    <Scope>global</Scope>
    <MaxClients>64</MaxClients>
    <Address>192.168.1.5</Address>
    <Port>500</Port>
  </SimConnect.Comm>

  <!-- Example Local IPv4 Server Configuration-->
  <SimConnect.Comm>
    <Disabled>>false</Disabled>
    <Protocol>Auto</Protocol>
    <Scope>local</Scope>
  </SimConnect.Comm>

</SimBase.Document>
```

5.3 *Pas de simconnect.ini aan op de MASTER.*

Zorg dat de inhoud van de simconnect.ini op de MASTER exact conform onderstaande is en sla dit op in C:\Users\[username]\Documents\Flight Simulator X files\SimConnect.ini

```
[SimConnect]
level=verbose
console=0
;RedirectStdOutToConsole=1
;OutputDebugString=1
;file=c:\simconnect%03u.log
;file_next_index=0
;file_max_index=9
```

5.4 *Pas de simconnect.cfg aan op de SLAVE.*

Open KLADBLOK type de volgende inhoud, maar **vervang** het IP-adres door uw **eigen** IP-adres:

```
[SimConnect]
Protocol=Ipv4
Address=192.168.1.5
Port=500
MaxReceiveSize=4096
DisableNagle=0
```

Sla dit op als "simconnect.cfg" in C:\users\[username]\Mijn Documenten (ofwel Documents) en in C:\program files\IVAO\Ivap v2.

6. Start Simconnect.

Ga naar de map op de SLAVE:

c:\program files\microsoft games\microsoft flight simulator X SDK\sdk\core Utilities\lib

Start het programma Simconnect.msi!

7. Installeer IVAP op de MASTER.

6.1 Start de installer;

6.2 Kies desgevraagd voor het installeren van een Multi-PC Master installatie;

6.3 Start ook de MTL;

6.4 Zodra de installer de Simconnect poort geeft, deze noteren bij mij 500.

6.5 Vervolg de normale installatie.

8. Installatie IVAP op de SLAVE.

7.1 Start de installer;

7.2 Kies desgevraagd voor het installeren van een Multi-PC Slave installatie;

7.3 Zodra de installatie vraagt om de poort vul het opgeschreven poortnummer in;

7.4 Vervolg de normale installatie ;

7.5 Kopieer de MTL.DAT vanuit de C:\program files\IVAO\IVAP v2\DATA map van de MASTER naar de vergelijkbare map op de SLAVE.

9. Mike-switch op de "Flightvoke".

Daar heb je FSWide van Peter Dowson voor nodig. Geregistreerd en dus betaald. **Kopieer** WideClient.exe en WideClient.ini naar de SLAVE in een **aparte** map "WideFS_FSX" om onderscheid te houden met WideClient voor FS2004. **Zet deze map in een root-directory.**

Voeg in WideClient.ini te volgende regels toe na "[User]; Log=Errors+:

Keysend1=162,16; betekent Press **linker CTRL** toets

Keysend2=162,**24**; betekent Release linker CTRL toets

UseSendInput=Yes;

;

Open op SLAVE in Teamspeak eerst Settings en vervolgens Sound input/Sound output. Klik op Push to talk. Daarna op Set en vervolgens op **Linker CTRL**, afsluiten met close.

10. Over poorten in IVAP.

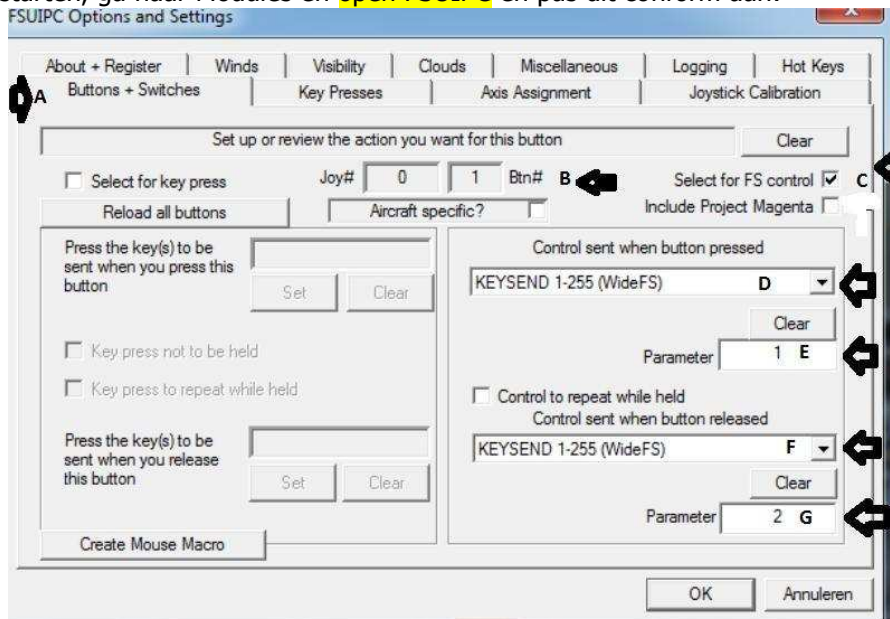
De poort zijn gedefinieerd in IVAP. Poort 6809 nooit gebruiken. Is voor de communicatie tussen de server van Ivap (FSD) en Flight Simulator.

Poort 6810 wordt gebruikt in de Multi-PC opzet.

Ik gebruik poort 500 voor de koppelingen in Simconnect.

11. Ook op de Master enkele aanpassingen.

Nu FSX op starten, ga naar Modules en **open FSUIPC** en pas dit conform aan:



A: kies Buttons + Switches; B: druk op de knop op de Flightyoke die dienst moet doen als mikeswitch; C: Aanvinken; D: naar beneden scrollen en bovenstaande invullen; E: een 1 invullen; F: als onder D; G een 2 invullen. Druk op OK.

Tot zover de installatie. Het lijkt veel en lastig maar door een step by step benadering valt het geweldig mee en het is éénmalig.

Nu is alles geïnstalleerd en kan de dagelijkse gang van zaken worden uitgevoerd.

1. MASTER.

- a. Start FSX.
- b. Wacht tot de menubalk met Add-ons in beeld verschijnt.
- c. Start IVAP en wacht tot IvAp start. Pas daarna verder gaan met de SLAVE.

2. SLAVE.

Start WideClient for FSX

Start Teamspeak.

Start IvAp user FSX.

Ga online.

Nog enkele opmerkingen.

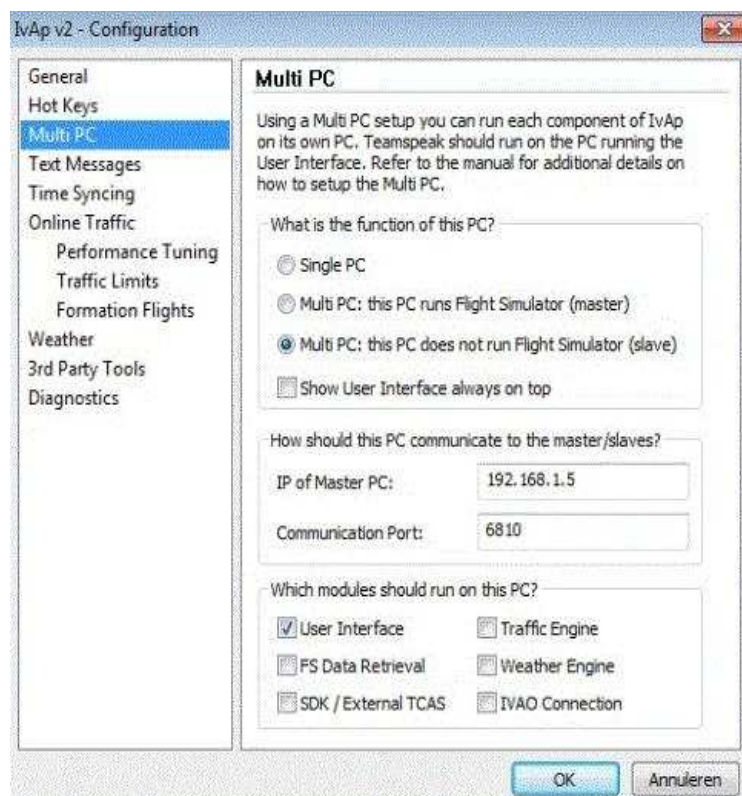
- Teamspeak en IvAp verlopen volledig via de SLAVE. De besparing op je MASTER is behoorlijk hoog. Volgens mijn informatie 35% to 45%. Zeker met de nieuwe PMDG B737 NGX is dit een forse winst.
- Het lijkt veel maar SDK installeren is eenmalig en eenvoudig; de script tekst levert wellicht wat schrik op, maar kan worden gekopieerd en geplakt. Let wel op uw eigen IP-adres!
- Zie voor een externe verbinding via het thuisnetwerk van IvAp en Teamspeak voor FS2004 de desbetreffende instructie op de site onder bestanden (23).
- Zie voor het instellen van vaste IP-adressen de betreffende instructie op de site onder bestanden (24).
- N.B. Hoewel bij mij alles probleemloos werkt is mij in de loop der jaren gebleken dat dit geen garantie biedt: voor opmerkingen en verbeteringen bij voorbaat dank.

Alles is te downloaden op mijn site <http://www.hweistra.nl/1565995.htm> onder bestanden, positie 23, 24 en 25. Ook verbeteringen zullen daar worden gepubliceerd en tevens als bijlage aan de door velen en door mij gebundelde verzamelde tips en trucs worden toegevoegd.

Mocht het bij u niet lukken, please mail me! Er kunnen ook fouten in zitten die ik graag verbeter! Echter: soms kom ik er ook niet uit! Ook dat is computerwerk anno 2012!

Harm Weistra.
Kernlid HCC-Fryslân.
Stiens, 4 juni 2012.
<http://www.hweistra.nl/>

SLAVE.



General
Hot Keys
Multi PC
Text Messages
Time Syncing
Online Traffic
 Performance Tuning
 Traffic Limits
 Formation Flights
Weather
3rd Party Tools
Diagnostics

Multi PC

Using a Multi PC setup you can run each component of IvAp on its own PC. Teamspeak should run on the PC running the User Interface. Refer to the manual for additional details on how to setup the Multi PC.

What is the function of this PC?

Single PC

Multi PC: this PC runs Flight Simulator (master)

Multi PC: this PC does not run Flight Simulator (slave)

Show User Interface always on top

How should this PC communicate to the master/slaves?

IP of Master PC:

Communication Port:

Which modules should run on this PC?

<input type="checkbox"/> User Interface	<input checked="" type="checkbox"/> Traffic Engine
<input checked="" type="checkbox"/> FS Data Retrieval	<input checked="" type="checkbox"/> Weather Engine
<input checked="" type="checkbox"/> SDK / External TCAS	<input checked="" type="checkbox"/> IVAO Connection

OK Annuleren